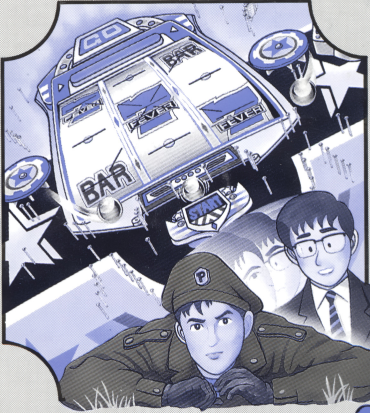
CDS-82

FAMICOM FAMILY

取扱説明書



パチンコ大作戦2

任天堂 ファミリー コンピュータ™

このたびは、シードリームのファミリーコンピューター用カセット『パチンコ大作戦2（CDS-82）』をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この取り扱い説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

目次

1.ストーリー

平和な毎日を過ごす一人の男がいた…………

プログラマーという仕事をしている彼は、会社帰りにパチンコをして一日の疲れを癒すことにしている。

しかし、一見平凡そうに見える彼には、人には言えない秘密があった……　彼こそ、パチンコでどんな難題も解決する、スーパー・サラリー008なのだ！　今回の指令は、スッチャイナ国のボスに誘拐されてしまった008の元恋人、コードナンバー777ことマリリンを救出することだ！！　そのため、危険極まりないスッチャイナ国の経営するパチンコ店に潜入しなければならない。しかし、ドケチなボスは前回と同様、パチンコ玉100発以外渡してくれないのだ。

はたして、008はマリリンを救い出すことができるのだろうか？

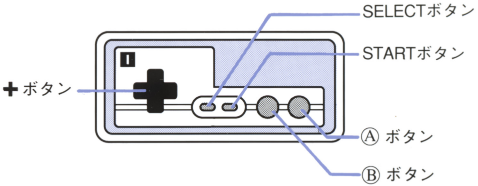
それは、008こと、君のパチンコの腕にかかっているのだ！！







2.コントローラーの使い方



★ ✚ボタン

- パチンコ店内で008を上下左右に移動させます。
- 会話の「はい」「いいえ」を選びます。
- サブメニューを上下キーで選択します。
- パチンコ台画面では、左右キーでバネの強弱を調節します。

★SELECTボタン

- パチンコ台画面で、サブメニューを表示します。

★STARTボタン

- ゲームを開始します。
- パチンコ店内でウインドゥ表示します。
- 専用コントローラー使用の時、固定打法にしたり解除したりします。

★Ⓐボタン

◎パチンコ店内で、会話をする時、台を見る時に使います。

◎パチンコ台では、玉を打ち出します。

（はじめは、玉は少ししか画面に現れませんが、Ⓐボタンの右を押すことによって、勢いがよくなっていきます。）

★Ⓑボタン

◎パスワードの画面では、文字のキャンセルを行います。

◎パチンコ店内で、台を見た時に表示されるウインドゥをキャンセルします。

＊コントローラーⅡは使用しません。

3.ゲームを始めよう

電源を入れると、専用のパチンココントローラーか通常のコントローラーのどちらで遊ぶかを選択します。（正しく選択しないとゲームが正常に動きません）選択後、Ⓐボタンもしくは、スタートボタンで決定するとストーリーが始まり、タイトル画面が表示されます。ストーリーが流れている時にⒶボタンを押すと、文字を送るスピードが早くなります。また、スタートボタンを押すと、ストーリーをとばしてタイトル画面になります。最初からゲームを始めるときは「NEW GAME」を、パスワード入力で始めるときは「CONTINUE」を選択してください。

NEW GAME

「NEW GAME」選択後、タイム・セット画面になります。タイム・セットする場合は「ハイ」を、しない場合は「イイエ」を選択してスタートボタンを押してください。ボスからの秘密指令があり、Ⓐボタンを押すとゲームが始まります。

CONTINUE

「CONTINUE」選択後、パスワード選択画面に変わります。パスワード（12文字）を入力してスタートボタンを押すと、ボスからの秘密指令があり、再度ゲームが始まります。「パスワードガ チガイマス」と表示された場合は、もう一度パスワードを入れ直して下さい。

◎パチンコ台を見る

パチンコ台に座ってⒶボタンを押すと、台の名前と番号が表示されます。その台で遊ぶ場合は『はい』、別の台で遊びたい場合は『いいえ』をそれぞれ選んでください。✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。

◎スタートボタンを押すとウインドゥが表示され、スコア、持ち玉数、打ち止め台数、008の数、アイテム、パスワードが表示されます。

4.ルール

- 008の持ち玉は、各ステージとも100個からスタート。1台打ち止め毎にスコア換算し、次の台からは100個づつ増えていきます。（最高500個まで）
- 持ち玉が0個になれば、ゲームオーバーです。ただし、008の残数があれば、つづけられます。
  自分が、一度打ち止めにした台では、遊ぶことはできません。
- 各台で打ち止め数の半分以上出すと、台の変更ができません。注意してください。

5. タイム・セットについて

タイム・セットをすると、その台の打ち止め数が半分になった時点から、10分以内に打ち止めしないとパチンコ台が爆発してしまいます。画面中の、「もち玉」の下に表示されたタイマーが動き出すと他の台への移動ができなくなりますので、注意してください。

6. パスワードについて

ステージをクリアすると12文字のパスワードを見ることができます。また、ゲーム中スタートボタンで開くウインドゥの中にも表示されています。
パスワードをメモしておけば、電源を切っても、現在いるステージのMAP1から再開することができます。パスワードは1文字でも間違えると、再スタートできませんので間違えないようにしてください。

7. 店内移動の説明

このゲームは全部で4ステージあり、各ステージに付き3つのマップで構成されています。ステージ、マップ間の移動は、パチンコ台を打ち止めることによって出てくるスイッチ、もしくは梯子で移動します。スイッチは3つあって、正解すると先に進むことができますが、間違えると地下におとされます。梯子は地下から元の場所へ戻るためのものです。隠しスイッチ、梯子の出現はマリリンのメモと関係あるので、メモの秘密を解くのがゲームクリアへの早道と言えるでしょう。

8. パチンコ台画面の見方

- ✚ボタンの左右でバネの強弱を調節します。
- Ⓐボタンで玉が打ち出されます。
- セレクトボタンでサブメニュー画面が表示されます。

★サブメニュー画面



- つづける

パチンコを続けます。



- やめる

パチンコ店内の画面に戻ります.



- 釘を見る

表示されているパチンコの釘をルーペで拡大して見ることができます。

9. パチンコ台の釘を見る

- 「釘をみる」をセレクトすると、パチンコ台上に、ルーペが表示されます。
- ✚ボタンの上下左右で拡大したい場所の釘を選んで
- Ⓐボタンで決定します。

10. 店内カウンターの説明

各ステージの地下（ＭＡＰ3）以外のＭＡＰには、アイテムカウンターがあります。ここでは、スコアによってアイテムを買うことができます。（アイテムの値段はステージが進むごとに高くなりますので、注意して下さい。）売っている品物は次の通りです。

固定打法

ハンドルを固定にします。専用コントローラーを使用しているときは、ＳＴＡＲＴボタンで解除し、ハンドルでバネの調節をして、もう一度スタートボタンを押すと固定打法になります。

（通常のコントローラーを使用しているときに、固定打法を買うと、解除することができません。）

リーチ目

セブン台で大当りが出る確率があがります。

バネ調節

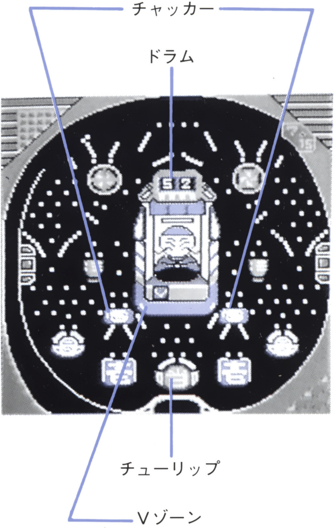
バネの強弱のばらつきが少なくなり、玉が安定した飛び方をします。

ゴーグル

移動する為のスイッチを表示するときに正解のボタンを点滅して教えてくれます。

11. パチンコ台の紹介

★テンカイチ／ポップコーン



左右の始動チャッカーを通り抜けると、役物上部のドラムが回転します。ドラムが奇数同数でそろった場合（１１，３３，５５，７７，９９の５種類）、中央下部のチューリップが１．５秒の開閉を４回行います。

この間、玉がチューリップに入賞すれば、役物の羽根が２回開閉します。うまくＶゾーンに入ると大当たりです。

大当りになると、コックさんがフライパンを裏返し、玉をストックします。玉は最高３個までストックされます。

最高１５回続きます。

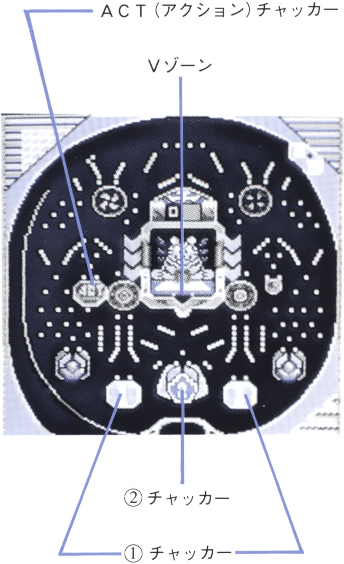
出玉数は役物内が１５個、その他は７個です。

デジタルの種類は下記の通りです。

0・1・2・3・4・5・6・7・8・9

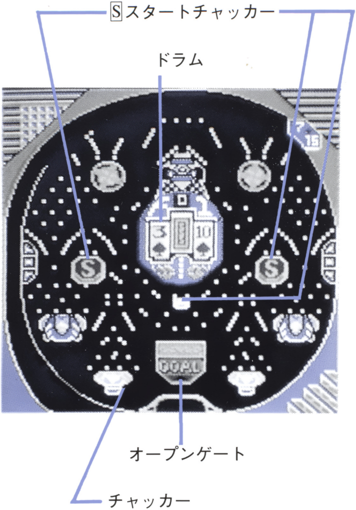
以上１０通りです。

★タイガーパーム／ドラゴンホール



- 下部①チャッカーに入賞すると、役物の羽根が１回開閉します。下部②チャッカーは２回開閉します。②のチャッカーはチューリップになっていますが普段は　開閉しません。
- 左肩口のＡＣＴ（アクション）チャッカーに入賞すると②のチューリップが３秒間１回だけ開閉します。
- ②のチャッカーに玉が入賞した場合の１回目の開閉に限り、役物内のドラゴン（タイガー）の手が中央に寄る様に動き、玉をＶゾーンへと流れやすくします。Ｖゾーンに入賞すると権利が発生し、羽根の開閉を１８回繰り返します。
- 権利発生中に玉が役物内に３個入るか羽根の開閉を８回するかで、ドラゴン（タイガー）の手が中央に寄り、玉を３個までストックします。その後、合計８個の玉が入るか、羽根の開閉を１５回 するかで解除します。
  最高１５回繰り返します。
- 役物内のみ１５個でその他は８個の玉がもらえます。

★チャイナタウン／エフワン



- Sスタートチャッカーに玉が入ると、ドラムが回転します。ドラムの絵柄は、トランプになっています。左端、右端と止まり、中央のトランプが最後に表向き裏になった時に絵柄がそろっていれば、大当たりとなります。
- デジタル文字が回転中にスタートチャッカーに入賞した場合、ストックランプが点灯します。
  スタートチャッカーへの入賞は4個まで記憶します。
  5個以上は無効です。
- 大当りとなると最下部のオープンゲートが開きます。ゲートは約20秒間開き、10個の玉が入ると閉じます。この時Vゾーン入賞で再びオープンします。
  最高16回繰り返します。
- 玉がオープンゲートに入賞すれば15個、それ以外に入賞すると、7個の玉がもらえます。
- デジタルの種類は下記の通りです。

A♠・2♠・3♠・4♠・5♠・6♠・7♠・8♠・9♠・10♠・J♠・Q♠・K♠・P♠

以上の14通りです。

★デジタルアラジン／ヤキュウドウ

羽根

Aのデジタル



S チャッカー

ACT（アクション）

Bのデジタル

●下部ハカマのACT（アクション）を通過すると、Aのデジタルが回転します。さらに最下部のSチャッカーに入賞すると、Bのデジタルが回転します。

●Aのデジタルは0～9の10個の数字で、7が2個そろうと当たりとなり、中央下部のSチャッカーが6秒間開きます。

●Bのデジタルは、同じ色で同じ絵柄がそろった時、大当たりとなります。また、白の7，青の7で当った場合は継続が終了した後、Aのデジタルの左側が何度回転しても常に7が出るという特典もあります。

●Bのデジタルがそろうと、大当りとなり、役物の羽根が開きます。玉が10個入るか、15秒経過するかで、羽根は閉じます。この時、V入賞で再び羽根が開きます。

最高15回継続します。

●役物内は15個、その他は7個出てきます。

●デジタルの種類は下記の通りです。

●デジタルアラジン（15種類）

0・1・2・3・4・5・6・7・8・9・・・

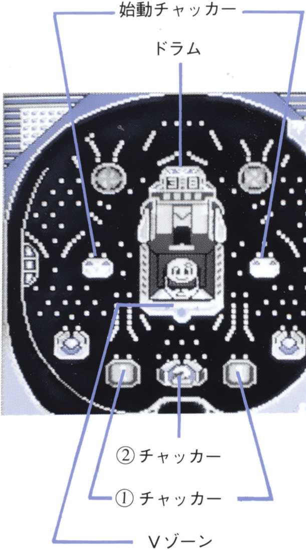
白の7・青の7

・ヤキュウドウ　（15種類）

0・1・2・3・4・5・6・7・8・9・・・

白の7・青の7

★ブルドーザー／バックドロップ



- 左右の始動チャッカーに入ると、役物上部のドラムが回転します。この時、ドラムが奇数同数でそろった場合（１１・３３・５５・７７・９９）に、中央下部のチューリップが１．５秒の開閉を４回行います。この間、玉がチューリップに入賞すれば、羽根が２回開閉します。①チャッカーに比べ、②チャッカーの方が　開閉時間は長めです。
- 役物内に飛び込んだ玉は、下方に落ちていきますが、この時、一度だけ役物内の手が上に上がり、うまく玉が乗っていれば、Ｖゾーンへと玉が運ばれて行きます。ただし、必ずＶゾーンに入るとは限りません。
- Ｖゾーン入賞で権利が発生します。権利が発生すると、羽根は１８回の開閉繰り返し、この間、役物内の手は玉が５個入るか、羽根を１０回 開閉するまで下にあります。その数を過ぎると、役物の手は通常の上下を繰り返し、再びＶ入賞で再発生します。最高１５回です。
- 役物内は１５個、その他は７個出てきます。
- デジタルの種類は下記の通りです。

0・1・2・3・4・5・6・7・8・9

以上１０通りです。

12.パスワードメモ

パスワードは4文字×3の形で表示されます。
必ずメモを取るようにして下さい。

（例）

ア ア ア ア　ア ア ア ア　ア ア ア ア

使用上の注意

1) 精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けて下さい。また絶対に分解しないでください。

2) 故障の原因となりますので、端子部分に手を触れたり、水に濡らすなど絶対に汚さないでください。

3) シンナー・ベンジン・アルコール類の揮発油では、ふかないでください。

4) カセット交換の際は、必ず電源を一旦切ったうえで行ってください。

5) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

6) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

7) 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10～15分の小休止をしてください。

C☆DREAM

株式会社 ココナッツジャパン
〒102東京都千代田区平河町1-6-7-702
☎03(5276)7301